Protokoll för möte – 20/4-2016

Facilitator: Pedram Shirmohammad

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål
2. Börja på rapporten.

2. Rapporter

1. Albin och Kristoffer har jobbat på start och game over skärmen, och alla har hjälpt till och skrivit klart RAD.
2. Pedram har skapat en affär där spelarn kan köpa objekt.

3. Diskussion

1. Utveckling av skapa egna objekt funktion.

4. Resultat från diskussionen

1. Vi har kommit fram till att utveckla en funktion där spelaren kan ta bild och sedan skapa egen kastbar objekt de kan kasta.

5. Till nästa gång

1. Börja på skapa egna objekt funktionen, försätta skriva use cases.
2. Nästa möte är 12:00 26/4-2016 i något maskingrupprum